



# Spiel: Das große Krabbeln

## SPIELANLEITUNG (für 2-4 Kinder)

Jeder von euch wählt eine Figur aus. Die Wissens- und Ereigniskarten werden gemischt und auf den **Kartenstapel** gelegt. Alle stehen auf „Start“.

Wer die niedrigste Augenzahl würfelt, beginnt und darf seine Figur um die Anzahl vorwärts ziehen. Jetzt geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Erreichst du ein **Insektenfeld**, nimmt das rechte Nachbarkind die oberste Spielkarte vom Stapel und liest diese vor. **Wichtig bei den Wissenskarten:** Beantworte die Frage richtig, darf deine Spielfigur 1 Feld vorrücken. Ist die Antwort falsch, muss sie ein Feld zurück.

Kommt deine Spielfigur auf ein **grünes Feld**, geht sie **hinauf zur Blüte**. Landet die Figur auf der **Blüte**, muss sie **auf das grüne Feld zurück**.

Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.